

Artlantis

durata in ore: 12

importo: 340 €

Renderizzazione e produzione di immagini fotorealistiche.

Obiettivi

Artlantis Ã un renderizzatore ossia un software in grado di produrre immagini fotorealistiche importando un modello tridimensionale creato in un qualsiasi software 3D, sono infatti svariati i formati di interscambio: DXF, DWG, 3DS (3D Studio), FBX (Maya, 3D Studio Max, 3D Studio VIZ), SKP (SketchUp). Tutte le modifiche che via via vengono apportate al modello tridimensionale sono visualizzate in tempo reale nella finestra di anteprima, facendo di Artlantis un eccezionale strumento di progettazione per la possibilitÃ di avere un continuo controllo sulla scelta dei materiali e dei colori. Artlantis unisce alla facilitÃ d'uso tempi di elaborazione particolarmente brevi restituendo immagini dall'elevato fotorealismo.

Prerequisiti

Conoscenza di Windows e di un software di Cad 3d o di modellazione tridimensionale

Dettaglio degli argomenti

- Gli ispettori (camere, heliodonica, luci, viste parallele)
- La finestra di Anteprima
- La finestra Vista 2D
- Il Catalogo
- Le Cartoline
- Le Preferenze
- Shader e texture
- Oggetti e billboards
- Luce heliodonica (sole)
- Luci artificiali
- Impostare materiali, luci ed eseguire il rendering
- Usare un documento di riferimento
- Creare nuovi shader
- Creare un fotoinserimento

Ã

Calendario

Date in pianificazione. Per informazioni contatta la segreteria.

Tipologie di erogazione

- Corso in aula
- Corso online

Corsi correlati

- 3D Studio Max
- Archicad
- AutoCAD 3D

Corso fa parte di

- CAD e Grafica 3D